О покупке аккаунтов в онлайн-играх

В настоящее время онлайн-игры стали уже не только развлечением, но и своеобразным активом: за долгую игровую жизнь персонажи обрастают достижениями, уникальными вещами, бонусами. Все это может быть похищено или разрушено, если геймер не заботится о защите своего аккаунта.

Важные советы любителям онлайн-игр:

* создайте сложный пароль (буквы разного регистра, специальные символы) и регулярно меняйте его. Если пароль все-таки утечет в сеть, то регулярное изменение даже одной цифры или буквы поможет спасти аккаунт. При этом к старым комбинациям лучше не возвращаться;
* отключите функцию «сохранить пароль» при входе в свой профиль на чужих устройствах. А когда закончите играть, проверьте, точно ли вы вышли из аккаунта.

В каждой виртуальной вселенной есть возможность ее улучшения - нужно только привязать карту и оплатить апгрейд. Не стоит забывать о том, что в первую очередь необходимо делать покупки только через официальные платформы (Steam, PlayStation Store, Арр Store), а также не переходить по ссылкам с других сайтов, где предлагают «скины» по низкой цене или вовсе бесплатно.

Не привязывайте к игре зарплатную карту, это может привести к нежелательным последствиям. Если платформа имеет слабую систему защиты, то данные карты (а значит, и деньги) могут попасть к злоумышленникам. А еще многие игры предлагают внутриигровые покупки, подписки и бонусы, средства за которые могут списываться автоматически (по подписке). Поэтому для онлайн-покупок следует завести отдельную (можно виртуальную) карту с ограниченным балансом, установить на ней лимит и зачислять не нее только ту сумму, которую вы готовы потратить на игры.

Пользование чужой банковской картой - это преступление, хищение имущества путем модификации компьютерной информации (статья 212 УК Республики Беларусь).

Так, недавно уголовное дело было возбуждено в отношении девятиклассника, который привязал к игре банковскую карточку бабушкиной подруги. Женщина, находясь в гостях, оставила сумку с кошельком без присмотра. Мальчик незаметно переписал номер и CVV-код БПК, после чего с помощью нее рассчитался за бонусы в виртуальном мире, списав вполне реальные 2 400 рублей.

9-летняя ученица по указанию незнакомца, пытаясь купить аккаунт, продиктовала доступ к личным данным матери, воспользовавшись ее сотовым телефоном. С банковской карты списана немалая сумма денег.

УВД Могилевского облисполкома рекомендует родителям доступным языком объяснять ребенку правила поведения и безопасности, в том числе в виртуальной среде. Необходимо разъяснить им, что ни в коем случае нельзя передавать данные банковских карт и иную личную информацию третьим лицам. Правила финансовой грамотности стоит обсуждать с несовершеннолетними уже с раннего возраста.